

Souvenir (mémoire)

Un **souvenir** est quelque chose dont on se remémore, un élément de lanémoire.

« La vieille armoire en chêne se souvient-elle du temps où elle avait des feuilles ? Paul Valéry

Pour René Descartes, la description des mécanismes psychologiques permet de définir certaines de nos facultés.

Ainsi le souvenir des choses matérielles est-il la conservation de certaines traces de mouvements provoqués dans notre cerveau. De même, l'imagination ne s'explique que par des mouvements corporels joints à une certaine activité de l'âme. Seule la pensée est active, en ce sens qu'elle n'a pas besoin de mouvements matériels : selon Descartes, la pensée est possible sans la perception et sans l'imagination.

Dans le film de science-fiction "The Island" (2005), des clones créés adultes et maintenus en isolation hors du monde dans une base souterraine se découvrent des compétences et souvenirs appartenant à leurs modèles originaux. Ses compétences et souvenirs se transmettraient génétiquement, ce qui correspond à ce qu'Carl Gustav Jung envisageait pour son inconscient collectif

Les rêves sont en partie faits de souvenirs.

Sommaire

Le parcours d'un souvenir

Pathologies

Voir aussi

Bibliographie

Notes et références

Le parcours d'un souvenir

Un souvenir se construit en trois étapes :

- L'encodage :

L'image d'un objet dans son contexte est transmise de l'œil vers le cortex visuel primaire, où elle est traitée et codée. les informations sont ensuite transférées via la voie visuelle centrale de la mémoire. Les éléments de l'image y sont traités séparément : le cortex périrhinal prend en charge la mémorisation de l'objet, le cortex parahippocampique celle du contexte. L'hippocampe fait ensuite le lien entre les deux types d'éléments pour former un seul souvenir

- La consolidation :

Dans les jours et les mois qui suivent sa formation, le souvenir est consolidé grâce au renforcement des connexions entre l'hippocampe et les cortex périrhinal et parahippocampique. l'hippocampe continue à être le liant entre le souvenir de l'objet et celui du contexte. Mais, avec le temps, le souvenir peut perdre de sa vivacité originelle et se transformer en une histoire plus stable. Dans ce cas les connexions entre l'hippocampe et les cortex s'affaiblissent progressivement.

- La remémoration :

La vue, par exemple, de l'objet dans un autre contexte va raviver le souvenir. L'image de l'objet est d'abord transmise de l'œil au cortex visuel primaire. Puis elle est transférée via la voie visuelle centrale au cortex périrhinal- chargé de la mémorisation des objets. Ce dernier se connecte alors à l'hippocampe, qui réactive le souvenir de la plage au niveau du cortex parahippocampique- chargé de la mémorisation du contexte¹.

Pathologies

Le premier symptôme frappant de la maladie d'Alzheimer est la perte du souvenir des événements récents (amnésie).

La dysmnésie est un trouble de la mémoire consistant dans l'évocation difficile ou incomplète des souvenirs.

La nostalgie est un sentiment comprenant souvent une mélancolie accompagnée d'un envoûtement par rapport à des souvenirs dont on se rappelle.

Voir aussi

- Mémoire exosomatique

Bibliographie

- Matière et mémoire de Henri Bergson
- Ces souvenirs qui nous gouvernent de Patrick Estrade
- Phénoménologie de la perception de Maurice Merleau-Ponty

Notes et références

1. Pierre Gagnepain, *Dossier de La Recherche, La mémoire : Interview*, vol. 49, La recherche, 2012, p. 33

Ce document provient de «[https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Sowenir_\(mémoire\)&oldid=131815490](https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Sowenir_(mémoire)&oldid=131815490)».

La dernière modification de cette page a été faite le 14 novembre 2016 à 10:07.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc, organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.